



УКРАЇНА
БЕРЕЗНІВСЬКА МІСЬКА РАДА
РІВНЕНСЬКОГО РАЙОНУ РІВНЕНСЬКОЇ ОБЛАСТІ
ВІДДІЛ ОСВІТИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ

31.03.2025

НАКАЗ
м.Березне

№ 44

Про проведення I етапу Всеукраїнської
дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура»)
для старшої вікової групи

Відповідно до Закону «Про освіту», Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого Постановою Кабінету Міністрів України від 17.10.2018 №845, наказу департаменту освіти і науки Рівненської обласної державної адміністрації від 19.11.2024 № 251 «Про проведення у 2024/2025 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), Положення про відділ освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради, затвердженого рішенням сесії Березнівської міської ради від 30.06.2024 № 1427, урахувавши Указ Президента України від 24.02.2022 № 64/2022 «Про введення воєнного стану в Україні», на виконання Програми національно-патріотичного виховання на території Березнівської міської ради Рівненського району Рівненської області на 2023-2025 роки, з метою виховання юних патріотів України на засадах національної гідності, високої самосвідомості, активної громадянської позиції, здорового способу життя, духовно багатой, фізично розвиненої особистості і визначення команди для участі у II етапі Всеукраїнської гри «Сокіл» («Джура»)

НАКАЗУЮ:

1. Провести 11.05.2025 I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи на базі опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради. Початок об 11.00 годині.
2. Затвердити Умови проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи, що додаються.

3. Затвердити склад організаційного комітету з проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи, що додається.

4. Затвердити склад суддівської колегії I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи, що додається.

5. Призначити Федора ФЕДОРЧУКА, головного спеціаліста відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради відповідальним за проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи.

6. Керівникам закладів загальної середньої освіти забезпечити участь команд у I етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи.

7. Директору опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради (Оксана ТОРЧИНСЬКА):

7.1. забезпечити організацію відкриття I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи;

7.2. підготувати спортивні споруди та забезпечити безпеку учасників під час проведення змагань.

8. Витрати, пов'язані з відрядженням команд-учасниць I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для старшої вікової групи, провести за рахунок відряджуючої сторони.

9. Контроль за виконанням наказу покласти на головного спеціаліста відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради Федора ФЕДОРЧУКА.

Начальник відділу

Анатолій ГУДЬКО

ЗАТВЕРДЖЕНО
наказ відділу освіти, молоді та
спорту Березнівської міської
ради
31.03.2025 № 44

Склад

організаційного комітету з проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у Березнівській міській територіальній громаді для старшої вікової групи

1. Богдан ДРОЖЕНЕЦЬ – голова організаційного комітету, заступник міського голови з питань діяльності виконавчого комітету Березнівської міської ради.
2. Анатолій ГУДЬКО – заступник голови організаційного комітету, начальник відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
3. Микола ІВАНОВ – заступник голови організаційного комітету, директор Орлівського ліцею Березнівської міської ради.
4. Оксана ТОРЧИНСЬКА – заступник голови організаційного комітету, директор опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради.
5. Федір ФЕДОРЧУК – заступник голови організаційного комітету, головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
6. Людмила ШВЕД – заступник голови організаційного комітету, директор Центру професійного розвитку педагогічних працівників Березнівської міської ради.

Члени організаційного комітету:

1. Юлія ДРОЖЕНЕЦЬ – головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
2. Олександр ЗАЙЧЕНКО – вчитель предмету «Захист України» комунального закладу «Березнівський ліцей-інтернат спортивного профілю» Березнівської міської ради.
3. Лариса МИРОНЕЦЬ – консультант Центру професійного розвитку педагогічних працівників Березнівської міської ради.
4. Микола МЕЛЯНЧУК – керівник Березнівського СТК ТСО України (за згодою).
5. Андрій ДЕХТЯР – начальник відділення рекрутингу та комплектування I відділу Рівненського РТЦК і СП (за згодою).
6. Ніна ХВИЩУК – головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
7. Олеся ХИЛЬЧУК – головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
8. Олена ЧЕРНЮШОК – головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.

9. Олександр ШТИБА – голова об'єднаної територіальної організації профспілки працівників освіти (за згодою).

10. Володимир ЯСКОВЕЦЬ – інспектор з будівництва відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.

11. Олена КОШИК – головний бухгалтер відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.

Начальник відділу



Анатолій ГУДЬКО

ЗАТВЕРДЖЕНО

наказ відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради

31.03.2025 № 44

Склад суддівської колегії

I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у Березнівській міській територіальній громаді для старшої вікової групи.

1. Богдан ДРОЖЕНЕЦЬ – голова суддівської колегії, заступник міського голови з питань діяльності виконавчого комітету Березнівської міської ради.
2. Анатолій ГУДЬКО – заступник голови суддівської колегії, начальник відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
3. Людмила ШВЕД – секретар суддівської колегії, директор Центру професійного розвитку педагогічних працівників Березнівської міської ради.
4. Олександр ШТИБА – секретар суддівської колегії, голова об'єднаної територіальної організації профспілки працівників освіти (за згодою).

Конкурс «Впоряд»

1. Олександр ЗАЙЧЕНКО – головний суддя, вчитель предмету «Захист України» комунального закладу «Березнівський ліцей-інтернат спортивного профілю» Березнівської міської ради.
2. Ігор ІВАНЮК – суддя, директор комунального закладу «Березнівський ліцей-інтернат спортивного профілю» Березнівської міської ради.
3. Андрій ДЕХТЯР – суддя, начальник відділення рекрутингу та комплектування I відділу Рівненського РТЦК і СП (за згодою).
4. Олександр НОВОСЕЛЕЦЬКИЙ – суддя, заступник директора комунального закладу «Комплексна дитячо-юнацька спортивна школа» Березнівської міської ради.

Конкурс «Рятівник»

1. Ніна ХВИЩУК – головний суддя, головний спеціаліст відділу відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
2. Ольга ЛИТВИНЕЦЬ – суддя, сестра медична Орлівського ліцею Березнівської міської ради.
3. Віра ПОКОТИЛО – суддя, вчитель біології Орлівського ліцею Березнівської міської ради.

Конкурс «Таборування (бівак)»

1. Юлія ДРОЖЕНЕЦЬ – головний суддя, головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.
2. Наталія КАРПОВЕЦЬ – суддя, директор комунального закладу «Будинок дитячої та юнацької творчості» Березнівської міської ради.
3. Олеся ХИЛЬЧУК – суддя, головний спеціаліст відділу освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.

Конкурс «Відун»

1. Лариса МИРОНЕЦЬ – головний суддя, консультант Центру професійного розвитку педагогічних працівників Березнівської міської ради.
2. Олександр ХИЛЬЧУК – суддя, вчитель Богущівського ліцею Березнівської міської ради.
3. Світлана ЯСКОВЕЦЬ – суддя, вчитель Орлівського ліцею Березнівської міської ради.

Конкурс «Стрільба»

1. Микола МЕЛЯНЧУК – головний суддя, керівник Березнівського СТК ТСО України.
2. Оксана БАЛДИЧ – головний бухгалтер Березнівського СТК ТСО України.
3. Ірина ВОРОБЕЙ – заступник директора Березнівського СТК ТСО України.

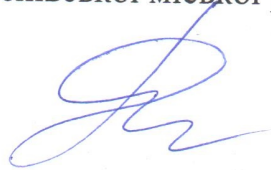
Конкурс «Пластун»

1. Людмила ШВЕД – головний суддя, директор Центру професійного розвитку педагогічних працівників Березнівської міської ради.
2. Станіслав ДЯЧУК – суддя, вчитель Березнівського ліцею № 3 Березнівської міської ради.
3. Оксана ГАПОН – суддя, вчитель опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради.

Конкурс «Перетягування линви та підтягування на перекладині»

1. Сергій РОТОВ – головний суддя, вчитель фізичної культури опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради.
2. Вадим КОЖАРКО – суддя, вчитель фізичної культури опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради.
3. Михайло ТРАЧУК – суддя, вчитель фізичної культури опорного закладу Балашівський ліцей Березнівської міської ради.

Начальник відділу



Анатолій ГУДЬКО

ЗАТВЕРДЖЕНО

наказ відділу освіти, молоді та
спорту Березнівської міської
ради

31.03.2025 № 44

Умови проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» (Джура) у Березнівській міській територіальній громаді у 2025 році у старшій віковій групі

1. Загальні положення

Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра «Сокіл» («Джура») (далі – гра «Джура») є системною формою позакласної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання дітей та молоді, спортивно-оздоровчої роботи, прогресивною формою учнівського самоврядування, важливим засобом формування національно-патріотичної свідомості.

Формат проведення - очний

2. Час і місце проведення

2.1. I етап гри «Джура» проводиться 11 травня 2025 року на території опорного закладу загальної середньої освіти Балашівський ліцей Березнівської міської ради.

2.2. Заїзд команд 11 травня 2025 року до 10.00 год. Нарада з керівниками команд відбудеться о 10.30 год. Початок змагань – об 11. 00 год.

2.3. Керівники делегації призначаються наказом закладів загальної середньої освіти.

2.4. На керівників делегації покладається відповідальність за збереження життя та здоров'я учасників гри в дорозі та під час проведення заходу.

3. Документація та терміни її подання

У Головну суддівську колегію потрібно подати наступні документи:

3.1. Наказ про відрядження рою на участь у I етапі гри;

3.2. Іменну заявку рою за встановленою формою (додаток 1);

3.3. Учнівські квитки або довідки з місця навчання (цей документ учасники повинні мати при собі постійно на всіх етапах проведення гри).

4. Учасники змагань

4.1. У змаганнях можуть брати участь гуртківці і здобувачі освіти закладів загальної середньої освіти Березнівської міської територіальної громади старшої вікової групи («Молоді козаки» - учні 15-17 років). **Здобувачі**

освіти 11 класу (цьогорічні випускники) до участі у I етапі гри «Джура» не допускаються.

4.2. Склад рою – 8 осіб (6 юнаків та 2 дівчат). У змаганнях беруть участь 8 осіб (не менше 2-х осіб протилежної статі). Заявки на участь у грі «Джура» (із зазначеним роком народження) подаються у суддівську колегію перед початком змагань.

5. Умови прийому та розміщення роїв

5.1. На місце проведення I етапу рої прибувають самостійно.

5.2. Рої розміщуються у польових умовах (наметах). Місце встановлення наметів, облаштування біваку вказує обозний (комендант). Самостійно займати місце на території проведення гри категорично заборонено. Рої повинні мати все необхідне спорядження для організації польового табору.

5.3. Харчування учасників рої організовують самостійно в польових умовах. Дрова, необхідні продукти харчування кожен рій повинен мати з собою. При підборі продуктів харчування слід врахувати їх зберігання в польових умовах. Для забезпечення чистоти та порядку у таборі кожному рою необхідно мати одноразові пакети для збору сміття та ємності для транспортування та зберігання питної води.

6. Керівництво змагань

Загальне керівництво, підготовку та проведення змагань здійснює Організаційний комітет з проведення на території Березнівської міської територіальної громади I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» (Джура) у 2025 році та відділ освіти, молоді та спорту Березнівської міської ради.

7. Протести та порядок їх розгляду

Протести подаються представником рою головному секретарю I етапу гри «Джура» на ім'я головного судді у письмовій формі, де обов'язково вказуються ті пункти Правил, Положення, Умов, які той, хто протестує, вважає порушеними.

8. «Форс-мажорні» обставини

У випадку, коли учасник рою обґрунтовано (хвороба чи травма, сімейні обставини) не може брати участь у проведенні якогось із конкурсів, дозволяється провести його заміну. Якщо заміну провести неможливо, рій продовжує участь у змаганнях в неповному складі на загальних підставах. Рішення про обґрунтованість «форм-мажорних» обставин та заміну приймає голова Головної суддівської колегії.

9. Підведення підсумків

9.1. Підсумки I етапу гри «Джура» підбиваються у кожному виді залікових змагань окремо.

9.2. Переможці у комплексному заліку I, II та III місце гри «Джура» визначаються за найменшою сумою місць, зайнятих у всіх залікових видах

змагань.

9.3. У випадку однакової кількості балів переможцем визнається команда – переможець конкурсу «ВПОРЯД».

9.4. Серед переможців I етапу визначається рій, що буде делегований на наступний етап поточного року.

Комплексна програма I етапу гри «Джура»

11 травня 2025 року

1. Подача заявок до ГСК.
2. Облаштування біваку.
3. Проведення жеребкування.
4. Конкурс «ВПОРЯД» (заліковий)
5. Інтелектуальна гра-вікторина «ВІДУН» (заліковий)
6. Конкурс «РЯТІВНИК» (заліковий)
7. Конкурс «СТРІЛЬБА» (з пневматичної гвинтівки) (заліковий)
8. Конкурс «ПЛАСТУН» (заліковий)
9. Конкурс «ПЕРЕТЯГУВАННЯ ЛИНВИ ТА ПІДТЯГУВАННЯ НА ПЕРЕКЛАДИНІ» (заліковий)
10. Конкурс «ТАБОРУВАННЯ» (Бівак) (заліковий)

I. Урочисте відкриття I етапу гри «Джура» - 11.00

Шикування, доповідь рйових про готовність до змагань, виступи організаторів, марширування колоною учасників змагань.

II. Конкурсна програма:

1. КОНКУРС «ВПОРЯД» (заліковий)

Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри «Сокіл» («Джура»).

Мета – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

Місце проведення: стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев'яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину. Час на виконання: загальний час на виконання обов'язкового і творчого завдань – до 8 хв (за перевищення часу рій отримує «10» штрафних балів).

Учасники: весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника – рій отримує «64» штрафні бали.

Накази подає: головний суддя (для рйового) і рйовий (всі накази для рою).

Система оцінювання: виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри «Сокіл» («Джура»). Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить «1» штрафний

бал. Обов'язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженості рою та якості виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять «+1» бал за синхронність виконання та кожен якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов'язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов'язкового і творчого завдання набрав найбільшу суму балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

Послідовність виконання. Обов'язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї (зразок виконання обов'язкового завдання <http://bit.ly/2vKCvEQ>).

На завершення обов'язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

Суддівська колегія: включаються судді впоряду гри «Джура» з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 6 учасників – від 3 до 6 суддів). Старший суддя виду обов'язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапорonosця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

Місце розташування суддівської колегії: Судді розміщуються посередині стройового плацу (майданчику). Рекомендується, щоб рій виходив на місце показу вправ муштрового впоряду з правого боку від суддів.

Рій виконує прийоми в такій послідовності:

- вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії;
- шикування в однолаву;
- повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись);
- перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки, змикання та розмикання рою;
- крок на місці;
- перешикування в дворяд;
- проходження рою урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху;
- проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні;
- виконання творчого завдання (в разі готовності).

Порядок виконання

Вихід рою на місце виконання

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

«РІЙ, ЗБІРКА. За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ.

РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО, ходом - РУШ!».

Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

«Рій НА МІСЦІ. СТІЙ.

Ліво-(право-) РУЧ.

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

«РІЙ. До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО! Наша назва (рій проголошує назву), наше гасло (рій проголошує гасло)».

«До середини ГЛЯНЬ!» - ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

«Пане суддя! Рій (назва) до участі в конкурсі Впоряд готовий! Ройовий

(називає своє ім'я та прізвище)». Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: **«СПОЧИНЬ!».**

Ройовий дублює команду: **«Спо-ЧИНЬ!»** (стати вільно, виставити ліву ногу вперед під 45 градусів так, щоб п'ятка лівої ноги знаходилася на прямій лінії з носком правої ноги; вага тіла переходить на праву ногу. Руки вільно опущені вздовж тулуба). Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.

Ройовий повертається на своє місце і командує:

«Рій. РОЗХІД».

Шиккування в однолаву

Ройовий підходить до встановленого місця шиккування і подає команду для збору:

«Рій - ЗБІРКА». (За цією командою джури бігом збираються до ройового). Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву -ШИКУЙСЬ».**

(Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шиккування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається обличчям у бік чолової лінії шиккування).

Ройовий подає команду: **«До правого РІВНЯЙСЬ».**

(За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч (праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік).

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: **«СТРУНКО!»**
Ройовий завершує виконання вправи командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)

«Рій!» (всі джури приймають рівну поставу)

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

«Право-РУЧ,

ліво-РУЧ,

обер-НИСЬ»

Ройовий подає команди: **«До правого - РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки.

Змикання та розмикання рою

Ройовий подає команду: **«Рій, до двох - відлі-ЧИ»**.

(Відлік починається з правого флангу (хорунжий у відліку участі не бере):

кожний джура, швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед з махом рук і доповідає **«Відлік завершено»** та крокує назад без маху рук).

Ройовий подає команду: **«Рій, у дволаву - ШИКУЙСЬ»**.

(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команду: **«Рій, вправо зім-КНИСЬ»**. (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч. Ройовий подає команди: **«До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

«Рій. Вліво (за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку не зазначення робиться проміжок в один крок) **розім-КНИСЬ»**. (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч).

Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву -ШИКУЙСЬ»**. (За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, крок вперед й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команди: **«До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Крок на місці

Ройовий подає команду: **«Рій, До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО. На**

місці

ходом-РУШ». (За виконавчою командою всі джури (хорунжий також) крокують на місці).

Ройовий подає команду: **«Рій - СТІЙ»**. (За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки).

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Перешиккування в колону по двоє

Ройовий подає команду: **«Рій. У дволаву -ШИКУЙСЬ»**.

Ройовий подає команду: **«Рій, Право-РУЧ. Зім-КНИСЬ»**. (За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришивидишним півкроком підходять на встановлену дистанцію шиккування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).

Ройовий робить ще крок вперед, повертається до рою і подає команди: **«РІЙ, РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**.

Проходження урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху.

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим).

Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

«РІЙ, ходом - РУШ!». (Рій починає рух у встановленому напрямку).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

«РІЙ, СТРУНКО». (Рій переходить від похідного кроку на урочистий).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

«Рій, вправо - ГЛЯНЬ!». (За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч).

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду:

«Рій - ВІЛЬНО!». (За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, рухається далі по колу плаца).

Проходження з виконанням маршової пісні

За визначенням ройового він подає команду (під ліву ногу):

«Рій, пісню заспі-ВАЙ» (рій починає виконувати маршову пісню).

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду:

«Рій - ВІЛЬНО!». (За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію).

Дії хорунжого (прапорноносця)

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників - підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах

хорунжий повинен мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор, тримаємо правою рукою. Всі команди впорядку хорунжий повинен виконувати з належною до прапору пошаною.

3. Основна постава хорунжого з прапором.

По команді «**Підрозділ в ...лаву шикуйсь**» хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті «сонячного сплетіння», лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні «**Спо-ЧИНЬ**» і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад «**Рій (підрозділ) ...**» або «**Хорунжий Неділько**»

4. Положення «**Прапор ВГОРУ**». Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди «**РІВНЯЙСЬ**» або перед початком руху.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, що передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї, при цьому долонь повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляємо його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримає древко напрямом вверху на висоті шиї.

5. «**СТРУНКО**» - із положення по команді «**Прапор ВГОРУ**» прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого - згідно загальної команди «**СТРУНКО**». Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди «**Ходом РУШ**» хорунжий самостійно приймає положення прапора на «**СТРУНКО**», якщо не отримує від командира команди «**Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ**».

6. «Прапор (стяг, знамено) до СТОПИ»

Надається після команд «**Прапор на ПЛЕЧЕ**», «**Прапор ВГОРУ**», «**СТРУНКО**». Виконується хорунжим самостійно - лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. Приймається основна постава хорунжого.

7. «**Спо-ЧИНЬ**» виконується лише із **основної постави хорунжого**. Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа

древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **«СТРУНКО»** хорунжий отримавши команду **«СпоЧИНЬ»** самостійно приймає положення **«Прапор до СТОПИ»** (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду **«Спо-ЧИНЬ»** (при виконавчій команді). 8. **«Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ»**

Команду надає командир перед вимаршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із **основної постави хорунжого**:

1) спочатку виконується команда **«Прапор ВГОРУ»**;

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення **«Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ»** в положення **«Прапор ВГОРУ»** дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешікуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий під час проходження урочистим маршем голову в бік командування (керівництва) не повертає.

2. ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА–ВІКТОРИНА «ВІДУН» -(заліковий)

Інтелектуальні змагання з історії України, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних збройних сил України.

Учасникам конкурсу буде представлено 12 тестових запитань за трьома рівнями складності: I рівень – 8 запитань (по 1б.), II рівень – 2 запитання (по 2б.), III рівень – 2 запитання (по 3б.).

У підготовці питань до гри-вікторини будуть використані підручники, представлені у програмах з «Історії України» для закладів загальної середньої освіти.

3. КОНКУРС «РЯТІВНИК» - (заліковий)

Кількість учасників – увесь рій.

Даний етап конкурсу складається з **практичного відпрацювання надання першої допомоги** (перша допомога – це проведення найпростіших невідкладних медичних заходів для порятунку життя, зменшення страждань потерпілого від надзвичайної ситуації і попередження розвитку можливих ускладнень). Це правила допомоги при опіках, тепловому та сонячному ударі, відмороженнях, переохолодженні, ураженні електричним струмом, утопленні, тривалому стисканні окремих частин тіла, гострому болі в животі, отруєнні хімічними продуктами, їжею, грибами, ягодами, укусах отруйних змій, комах

та павуків.

Конкурс складається з двох турів:

1. Теоретичний тур (можливі завдання):

Принципи (алгоритм) надання домедичної допомоги; що має знати та вміти той, хто надає допомогу; від яких дій слід утримуватися, надаючи домедичну допомогу; правила надання домедичної допомоги при опіках, тепловому та сонячному ударах, відмороженнях, ураженні електричним струмом, утопленні.

2. Практичний тур (можливі завдання):

Штучна вентиляція легень, непрямий масаж серця, накладання пов'язок на голову, передпліччя, ліктьовий, плечовий, колінний, гомілкостопний суглоби, накладання джгута на стегно.

На виконання завдань відводиться 9 хвилин (3 хвилини на теоретичний тур і 6 хвилин на практичний).

Рій витягує картку і виконує завдання. З цього моменту суддя розпочинає відлік часу, відведеного на теоретичний тур. Рою дається 1 хвилина на обговорення відповіді і 2 хвилини на запис відповіді у картці. За допущені помилки рій отримує штрафні бали.

Виконання завдань практичного туру розпочинається після увімкнення секундоміра суддею.

Оцінювання суддею практичного туру відбувається після доповіді рою про готовність або у разі закінчення відведеного часу (6 хвилин).

Суддя вказує рою про штраф, секретар заносить результати в протокол.

Штрафи:

- ✓ дії при наданні домедичної допомоги неправильні – 30 балів;
- ✓ порушено порядок надання домедичної допомоги – 10 балів;
- ✓ неправильна оцінка стану потерпілого – 10 балів;
- ✓ не всі дії з надання домедичної допомоги виконано (частково правильне надання домедичної допомоги) – 3 бали;
- ✓ неправильне положення потерпілого при наданні домедичної допомоги – 3 бали;
- ✓ неправильний напрямок накладання пов'язки – 1 бал;
- ✓ неакуратно накладена пов'язка – 1 бал;
- ✓ відсутні фіксуючі тури при накладанні пов'язки – 1 бал;
- ✓ неправильне перекриття турів пов'язки – 1 бал;
- ✓ накладена пов'язка сильно здавлює або не фіксує – 3 бали;
- ✓ накладена шина не іммобілізує потрібну пару суглобів – 10 балів;
- ✓ неправильне положення кінцівки при накладанні пов'язки або шини – 3 бали;
- ✓ потерпілий надає допомогу команді – 3 бали.

Суддівська колегія: включаються фахівці з першої медичної допомоги та ті, хто пройшов сертифікований тренінг із ПМД.

**4. КОНКУРС «СТРІЛЬБА» (З ПНЕВМАТИЧНОЇ ГВИНТІВКИ) -
(заліковий)**

Виконання стрільб з пневматичної гвинтівки з відкритим прицілом (стрільба проводиться із 4-х гвинтівок, запропонованих організаторами, або власними; **4 учасники, не менше 1-ї особи протилежної статі**).

Стрільба по мішені № 6 для пневматичної гвинтівки на дистанції 8 метрів. Час стрільби – до 10 хв.

Кількість учасників – 4 (з них не менше 1 протилежної статі).

Кількість позицій для стрільби – 4.

Пострілів – 8 (3–пристрілочні, 5–залікових)

Мішеней – 2 (пристрілочна – П, залікова – З),

Положення – лежачи з упору.

Перемагає рій, який набере найбільшу кількість балів. При рівних результатах перевага надається рйові, учасник якого набрав максимальну кількість балів. Крім рою-переможця визначається додатково кращий юнак і дівчина, котрі набрали найбільшу кількість балів у стрільбі.

5. КОНКУРС «ПЕРЕТЯГУВАННЯ ЛИНВИ ТА ПІДТЯГУВАННЯ НА ПЕРЕКЛАДИНІ» - (заліковий)

У перетягуванні линви приймає участь весь рій (8 чол). Учасникам дається 3 спроби. Перемагає команда, яка перемогла два рази.

У підтягуванні на перекладині рій представляють 3 учасники (юнаки). Рахується максимальна кількість разів підтягування. Оцінювання: 1 правильне підтягування = 1 бал.

6. КОНКУРС «ПЛАСТУН» (орієнтування і цілевказання) – (заліковий)

1. «Азимут». Команда у повному складі повинна визначити азимут поданого суддями об'єкту. За відхилення в кожні 2° команда отримує – 2 штрафних бали, за неправильне визначення – 10 штрафних балів.

2. «Читання карти». Команді надається карта місцевості. Потрібно визначити азимут до зазначеного об'єкту та встановити відстань до нього. Кожна правильна відповідь – 5 б.

7. КОНКУРС «ТАБОРУВАННЯ» (бівак) - (заліковий)

Оцінювання проводиться впродовж перебування роїв у таборі. Обов'язкові атрибути – хоругва, емблема, назва, біля яких повинно бути організоване чергування. Проводиться оцінка побуту, чистоти, доцільності розміщення, дотримання санітарно-гігієнічних норм, стан спорядження, особистих речей, посуду тощо.

Роям виставляються штрафні бали:

- ✓ чистота (до 25-ти балів);
- ✓ постановка табору (до 30-ти балів);
- ✓ стан та наявність предметів особистої гігієни (до 15-ти балів);
- ✓ стан зберігання особистих речей та посуду (до 15-ти балів);
- ✓ наявність миючих та дезінфікуючих засобів (до 2-х балів);
- ✓ гігієна зберігання харчових продуктів (до 15-ти балів);

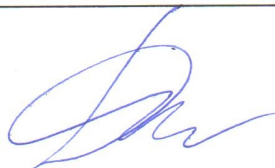
- ✓ наявність поліетиленових технічних мішків для сміття (до 3-х балів);
- ✓ мова та культура спілкування (до 25-ти балів);
- ✓ втрата під час чергування обов'язкових атрибутів (хоругва, емблема, тощо) (до 15-ти балів).

Переможець визначається за найменшою сумою штрафних балів.

Вимоги до таборування та штрафні бали за їх порушення

з/п	Перелік вимог	Штрафні бали
	Самовільне розміщення рою в місцях, не визначених адміністрацією (обозним) табору	20 - за кожне попередження
	Відсутність у таборі рою на видному місці таблички із назвою рою, або емблеми рою.	5
	Лайки, російські пісні, сварки, недотримання мови табору, ігнорування чи зневажання державної символіки (прапора, гімну)	10, або зняття із змагань
	Відсутність у членів команди засобів особистої гігієни або утримання їх в розкиданому стані	5
	Відсутність у рою обладнаного місця для миття рук	5
	Відсутність мішечків для сміття	5
	Продукти харчування в розкритому вигляді знаходяться на столах, чи в палатках	10
	Особисті речі в палатках розкидані, знаходяться впереміж із продуктами.	5
	Посуд, виделки, ложки, ножі після прийняття їжі не помиті чи не знаходяться в целофанових мішечках, відсутність у рою засобів для миття посуду.	5
	Травмонебезпечні предмети не заохлені або знаходяться у місцях, які не виключають випадкове травмування.	5
	Використання без згоди отамана світлових ефектів, музичних установок	10
	Вихід рою на збірки без прапора / безконтрольне полишення прапора рою, чи його втрата	5 / 10
	Запізнення чи відсутність без причини джури на збірці, виправі	5 - за кожного

Начальник відділу



Анатолій ГУДЬКО

Додаток 1
до Умов проведення
I етапу
гри «Джура»

ЗАТВЕРДЖЕНО
(керівник закладу
загальної середньої освіти)

ІМЕННА ЗАЯВКА

_____ (навчальний заклад)

Направляє для участі у I етапі гри «Джура» рій
_____ у такому складі:
(назва рою)

№ з/п	ПІБ учасника	Дата народження (повністю)	Клас	Дозвіл лікаря на участь у змаганнях

Керівник рою _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Всього допущено до I етапу _____ осіб
(прописом)

Лікар _____
(підпис, прізвище, ім'я, по батькові лікаря)